적이 특정 지점을 돌아다니면서 패트롤하게 만드는 방법

1. 맵 마다 특정 위치를 준다. 그곳을 돌아다니게 한다.
2. 몬스터가 생성된 위치를 기준으로 특정 방향들을 돌게 둔다.

* 유저가 적의 행동패턴을 파악할 수 있게 정해진 구역들만 반복해서 돌게하는 것이 좋을것
* 맵마다의 특성을 고려하기 위해 맵 위에 직접 패트롤포인트를 정하는 것이 좋을 것